

Stâncile Prutului sunt un lanț de formațiuni calcaroase de tip recif, rispite în porțiunea Prutului de Mijloc. Ele încep în zona graniței de nord a țării (Briceni) și continuă până la Cobani (Glodeni). Câteva din ele sunt declarate monumente ale naturii și sunt protejate prin lege.

Reciful se întinde pe aproximativ 200 km și este unic în Europa. Formațiunile calcaroase care le formează conțin particule de corali, moluște, scoici, alge și animale marine, care au trăit acum 16-20 de milioane de ani. Lanțurile de recife calcaroase din nordul Moldovei au aceeași genезă ca și marele lanț coralier din Australia, numai că cel de acolo se află aproape în întregime sub apă, vârfulurile lui ieșind din ocean la o înălțime de 2-5 m, pe când recifele fosile care apar în stâncile Prutului ajung sau trec cota de o sută de metri. Aceste locuri minunate vrem să le descoperim împreună cu dumneavoastră.

Pentru mai multe informații accesați [www.stancileprutului.eu](http://www.stancileprutului.eu) și rețelele de socializare - Facebook, Instagram, YouTube.

[www.gov.pl/polishaid](http://www.gov.pl/polishaid)



Fundația Terra Humana  
(Varșovia - Polonia)



Asociația Obștească a Copiilor  
și Tineretului „Moștenitorii”  
(Bălți - Moldova)



Grupul de Acțiune Locală  
„Gościnnna Wielkopolska”  
(Pełowo – Polonia)



Biblioteca Publică Municipală  
St. Grochowiak  
(Leszno - Polonia)



Proiectul este cofinanțat în cadrul programului  
de cooperare poloneză pentru dezvoltare al  
Ministerului Afacerilor Externe al Republicii Polonia

 [Facebook.com/StancilePrutului2023](https://www.facebook.com/StancilePrutului2023)

Joc de teren

# SECRETELE VECHII DURUITOAREA



*Acesta a fost creat ca parte a proiectului  
Traseul ecoturistic Stâncile Prutului  
în raioanele Edineț, Rîșcani și Glodeni*





*Durata de desfășurare a jocului: 2 h 30 min.*

## Descrierea jocului

Jocul Duruitoarea a fost creat în cadrul proiectului „Traseul ecoturistic Stâncile Prutului în raioanele Edineț, Rîșcani și Glodeni, care se implementează între 2021 și 2023 de către:



Ca parte a acestui proiect, este creat un traseu ecoturistic care va activa activitățile turistice ale grupurilor de inițiativă în 13 sate din 3 regiuni din nordul Moldovei.

Scopul jocului este de a stimula participanții să reflecteze la frumusețea naturii înconjurătoare și la bogăția istorică și culturală.

Scenariul se bazează pe activitatea desfășurată în cadrul atelierelor de pregătire a traseului. Acesta va fi extins și lărgit pentru a include noi elemente.

## Instrucțiuni pentru desfășurarea jocului:

### Participanții

Șase echipe pot lua parte la joc. În mod ideal, fiecare echipă ar trebui să aibă un număr egal de persoane: aproximativ 4-6. Noi alegem numele echipei noastre.

### Durata

Este nevoie de aproximativ 2 h 30 de minute pentru a finaliza traseul jocului. Este recomandabil să se aloce timp suplimentar pentru a prelungi stațiile individuale, dacă echipele simt nevoia să facă acest lucru.

### Loc de desfășurare

Jocul va fi planificat într-un spațiu deschis din satul Duruitoarea și împrejurimile acestuia. Fiecărei stații i se atribuie un număr, astfel încât stațiile următoare să fie cât mai apropiate una de cealaltă.

Funcționarea jocului

Este nevoie de cel puțin o persoană pentru a conduce fiecare dintre cele 6 stații. Jocul se joacă pe puncte, iar însoțitorul fiecărui punct are un formular corespunzător pentru a înregistra scorurile următoarelor echipe.

### Pornirea jocului

La începutul jocului, fiecare echipă primește informații introductive și un cartonaș de joc pe care completează un nume de echipă. Pe fiecare cartonaș este marcat cu gri

numărul sarcinii cu care echipa trebuie să înceapă. Toate echipele încep jocul simultan din puncte diferite ale jocului.

### Efectuarea sarcinilor

Există o introducere alături de descrierea fiecărei sarcini. Sarcinile constau adesea din mai multe părți. Echipele finalizează părțile succesive în ordinea descrisă în scenariu, iar o stație este considerată ca fiind trecută atunci când este finalizată ultima parte a sarcinii.



### Finalizarea sarcinilor

Când echipa a finalizat o sarcină, responsabilul cu punctajul confirmă acest lucru printr-o semnătură sau ștampilă în caseta corespunzătoare numărului sarcinii. Acesta înregistrează punctajul pe propriul formular.

### Câștigarea

Câștigă echipa care v-a trece toate stațiile și obține cele mai multe puncte în cel mai scurt timp.